EDITAL DE PARTICIPAÇÃO NO HACKGIRLS 2026

O "HACKGIRLS - HACKEANDO O FUTURO FEMININO" é uma realização da Fundação Oswaldo Cruz (Fiocruz), com gestão cultural da Sociedade de Promoção Sociocultural da Fiocruz (SOCULTFio). É patrocinado pela Prefeitura da Cidade do Rio de Janeiro, Secretaria Municipal de Cultura, Dasa - Diagnósticos da América, Banco BTG Pactual e Instituto Afya por meio da Lei Municipal de Incentivo à Cultura - Lei do ISS. Conta com o apoio da Fundação de Amparo à Pesquisa do Rio de Janeiro (FAPERJ), por meio do edital de apoio a eventos científicos e de inovação nº26/2025, Secretaria de Estado de Educação do Rio de Janeiro (SEEDUC), e do Programa Meninas Digitais da Sociedade Brasileira de Computação.

O projeto HackGirls se inicia a partir de uma maratona cívica-tecnológica ou "hackathon[1]" para alunas de escolas públicas localizadas em territórios urbanos vulneráveis[2], que possibilita uma imersão de 3 dias em atividades de Artes, Ciência, Tecnologia e Inovação para apoiá-las a idealizarem soluções tecnológicas para enfrentar desafios em saúde comuns a meninas e mulheres, e tenham potencial de transformar a realidade delas. Durante a maratona, as equipes de meninas irão pensar e propor soluções tecnológicas para o enfrentamento de desafios que fazem parte da realidade delas e terão a oportunidade de ouvir sobre as experiências e trajetórias de mulheres cientistas da Fiocruz e de profissionais de outras instituições do Brasil para despertar nelas o interesse vocacional por profissões em pesquisa científica e tecnológica. As equipes também receberão apoio na elaboração do pitch do projeto, a ser apresentado no último dia.

Após o hackathon, as integrantes das equipes selecionadas participarão da capacitação em letramento digital e tecnologias emergentes, e receberão, ainda, bolsa e orientação no desenvolvimento da solução tecnológica.

OBJETIVO GERAL

Inspirar meninas alunas do ensino médio de escolas públicas localizadas em territórios vulneráveis, a estudarem e seguirem carreiras em ciência e tecnologia, por meio do aprendizado em tecnologia, inovação e empreendedorismo, para a criação de soluções tecnológicas voltadas à saúde da mulher e à geração de renda familiar, contribuindo para a redução das desigualdades.

---

[1] **Hackathon** é uma maratona de colaboração e programação onde equipes de profissionais de tecnologia, design e outras áreas se unem para criar soluções inovadoras para problemas específicos em pouco tempo.
[2]Consideram-se **territórios urbanos vulneráveis** as favelas, comunidades e demais áreas de baixo Índice de Desenvolvimento Social (IDS), conforme classificação do Instituto Pereira Passos (IPP).

Objetivos específicos

- Realizar imersão em Arte, Ciência, Tecnologia e Inovação conferindo às meninas o protagonismo na ideação de soluções tecnológicas que resolvam desafios inerentes à saúde delas.
- Oferecer um ambiente controlado de maratona tecnológica-científica para elaboração de pequenos projetos (focados na fase de ideação) voltados à melhoria da saúde de meninas, com apoio de mentoras e mentores profissionais das áreas de Arte, Ciência, Tecnologia e Inovação;
- Qualificar meninas em letramento digital, para multiplicação às mulheres adultas de seus territórios, incentivando o exercício pleno dos seus direitos e da cidadania ao se apropriarem de informações confiáveis para acesso aos serviços oferecidos em aplicativos governamentais, segurança no uso da internet e organização em redes sociais.
- Capacitar meninas em tecnologias emergentes e viabilizar o desenvolvimento dos protótipos das soluções tecnológicas ideadas por elas no hackathon .
- Estimular a experiência de produção da Ciência a partir dos saberes próprios de meninas inseridas em um contexto de vulnerabilidade.

LOCAL E DATAS DE REALIZAÇÃO

O HackGirls será realizado em três (3) locais diferentes: na Fiocruz – campus Manguinhos, na Nave do Conhecimento do Engenhão e no auditório do Porto Maravalley nos dias 24, 25 e 26 de novembro de 2026, respectivamente, conforme horários e programação constantes do Anexo I. Qualquer eventual mudança de local ou data de realização será informada previamente no site **hackgirls2026.lovable.app** e Instagram do projeto **@hackgirls**

O transporte até os locais de realização do hackathon no segundo e no terceiro dia será disponibilizado pelo projeto, conforme detalhado no item “ESTRUTURA DE APOIO PARA AS EQUIPES PARTICIPANTES > Transporte”.

PÚBLICO-ALVO E REQUISITOS PARA PARTICIPAÇÃO

Poderão participar do HackGirls alunas das escolas públicas localizadas no Município do Rio de Janeiro e nos demais municípios da Região Metropolitana do Rio de Janeiro,

situadas em territórios urbanos vulneráveis, conforme definição da nota de rodapé nº 2, que estejam matriculadas e cursando nível médio, quer sejam meninas cis e/ou trans e/ou não binárias.

A inscrição deve ser realizada em equipe, a qual deve ser formada por cinco (5) ou seis (6) alunas, podendo as alunas serem da mesma escola ou de escolas diferentes. Cada escola com alunas inscritas deverá indicar, na ficha de inscrição, ao menos um(a) professor(a) responsável, que acompanhará as alunas de sua escola durante todo o evento, inclusive nos deslocamentos realizados no transporte fornecido pelo projeto, ainda que integrem equipes diferentes.

O limite para inscrição é de 150 alunas e as inscrições ocorrerão de 08 a 18/11/2026 ou até serem preenchidas todas as 150 vagas. Caso as 150 vagas sejam preenchidas antes de 18/11/2026, as demais inscrições receberão uma mensagem de inclusão em lista de espera. A partir do dia 19 de novembro, as equipes da lista de espera receberão mensagem confirmando ou não a possibilidade de participação.

É vedada a participação de dependentes de qualquer membro da Comissão Avaliadora ou da Comissão Organizadora do HackGirls.
É vedada a participação no HackGirls de alunas que já participaram do projeto, em qualquer etapa, em anos anteriores.

INSCRIÇÃO

As equipes poderão se inscrever por meio de formulário eletrônico disponibilizado no hotsite do evento (**hackgirls2026.lovable.app**) – no link INSCRIÇÕES.
Devem ser informados no momento da inscrição os seguintes dados:

- Nome da equipe;
- Nome completo, Endereço, telefone celular, e-mail, CPF ou RG, idade, nacionalidade (nasceu no Brasil ou em outro país), naturalidade (cidade que nasceu), ano letivo (qual série está na escola) e nome da escola de cada participante da equipe;
- Se possui alguma deficiência (sim/não – Qual?)
- Se precisa de tecnologia assistiva? (sim/não – Qual?)
- Nome do professor(a) responsável pela equipe, CPF, e-mail e telefone celular;
- Consentimento do professor no uso de imagem e voz;

- Ficha de autorização de participação de menor (em caso de aluna menor de idade) assinada pelo(s) responsável(is) legal(is), contendo a autorização de uso de imagem e o consentimento para o tratamento dos dados pessoais da menor (acessada pelo link: bit.ly/autorizacao_hackgirls);
- Concordância com as regras de participação dispostas nesse documento.

Todas as equipes devem confirmar a participação no hackathon por meio de resposta ao email ou à mensagem enviada ao celular da aluna que inscreveu a equipe, com o assunto "solicitação da participação da equipe". As equipes que não confirmarem perderão a prioridade de participação no evento sendo as vagas de inscrições disponibilizadas para alunas da lista de espera.

CESSÃO DE DIREITO DE IMAGEM, VOZ E NOME NÃO ONEROSA

Ao se inscreverem, as alunas participantes e, no caso de menores de idade, seus responsáveis legais, bem como os(as) professores(as) responsáveis, devem autorizar a Fiocruz e a SOCULTFio, independentemente de qualquer remuneração, a:

a) divulgarem seus nomes e os títulos dos projetos apresentados, além do escopo e das funcionalidades desses projetos, para fins de transparência a respeito dos resultados.utilizarem nome, imagem, vídeo e voz, eventualmente gravados durante o período de participação no evento, para elaboração de materiais de divulgação e elaboração de vídeos de divulgação sobre o projeto e o evento.

Esta autorização constará no formulário de inscrição e na ficha de autorização de participação de menor.

ESTRUTURA DE APOIO PARA AS EQUIPES PARTICIPANTES

Material de apoio e alimentação

Todas as meninas participantes receberão um kit da participante e refeições servidas nos intervalos das atividades (café de boas-vindas, almoço e lanche). Os professores que acompanharão as equipes também terão direito à alimentação.

Transporte

O projeto fornecerá transporte para as participantes e professores somente para deslocamento da Fiocruz para a Nave do Conhecimento (Rua Arquias Cordeiro, 1516 – Engenho de Dentro – Rio de Janeiro) e Porto Maravalley (Avenida Prof. Pereira Reis, 76 – Santo Cristo – Rio de Janeiro), saindo da Fiocruz - campus Manguinhos (Avenida Brasil, 4365 – Centro de Recepção do Museu da Vida), em datas e horários de ida e retorno informados na programação do evento (Anexo I). O transporte será realizado com o acompanhamento dos(as) professores(as) responsáveis.

O deslocamento das participantes da residência ou escola até a Fiocruz, assim como o retorno da Fiocruz, são de responsabilidade exclusiva das participantes e de seus responsáveis legais, quando menores de idade.

Apoio técnico e pedagógico às equipes

Monitoras selecionadas pela equipe do projeto trabalharão no apoio técnico às equipes para orientação, auxílio nas atividades do hackathon e na elaboração das apresentações dos projetos. Os professores responsáveis pelas equipes serão responsáveis pela supervisão das alunas e também poderão participar do apoio à elaboração do projeto.

Profissionais das áreas de ciência, tecnologia, inovação, comunicação e saúde convidados pela coordenação do projeto atuarão como mentores disponíveis às equipes para orientação sobre o conteúdo dos projetos, ferramentas tecnológicas utilizadas, aspectos éticos e legais, Design Thinking, Pitch, entre outros assuntos os quais as equipes precisem de informações e dicas para utilizarem na elaboração do projeto e sua apresentação à Comissão Avaliadora.

Não é necessário nenhum conhecimento prévio por parte das alunas participantes, pois estas receberão apoio para elaborarem os projetos.

DINÂMICA DO HACKATHON

O HackGirls será realizado em formato presencial, com mentorias também online no 2º dia. A programação completa, com os horários de cada atividade, consta do Anexo I deste edital.

O primeiro dia do hackathon ocorrerá na Fiocruz - Campus Manguinhos (Avenida Brasil,

4365). Neste dia, as alunas serão recepcionadas com café da manhã de boas-vindas e recebimento do kit participante, assistirão a rodas de conversa e apresentações de mulheres cientistas sobre suas jornadas na carreira de Ciência e Tecnologia, que compartilharão informações para entender como essas áreas podem ajudar a resolver problemas de saúde que afetam meninas e mulheres nas comunidades. Ao final do dia, serão explicadas as atividades do hackathon e as equipes escolherão quais desafios servirão de inspiração para criar suas ideias de projeto. Para tal, utilizaremos a participação interativa com o uso do aplicativo *Padlet*, que será utilizado pelo aparelho celular das participantes, por meio de acesso à rede WiFi dedicada ao evento. Cada aluna será responsável pelo seu próprio celular, bem como sua guarda. A organização não se responsabiliza por perda, furto ou dano de aparelhos e demais objetos pessoais. Os posts realizados pelas meninas no *Padlet* poderão ser lidos por todas as participantes e estas devem "curtir" (votar) em três (3) desafios que elas achem prioritários para idearem seus projetos. Os três (3) desafios mais votados serão considerados os desafios-base para a elaboração dos projetos pelas equipes. Cada equipe deve escolher um dos desafios selecionados e elaborar um projeto de solução tecnológica inovadora para enfrentamento do desafio, com base no roteiro de projeto disponibilizado pela Comissão Organizadora. Será fornecido almoço e um kit lanche ao final.

O 2º dia será realizado na Nave do Conhecimento do Engenhão. Para viabilizar o deslocamento das alunas e professores, haverá ônibus para a Nave do Conhecimento, com saída e retorno na Fiocruz, nos horários indicados no Anexo I. Ao chegar no local, será disponibilizado um café da manhã e mais tarde almoço e ao fim do dia o Kit lanche. Neste dia, as equipes receberão aulas sobre Design Thinking (um jeito criativo de resolver problemas e elaborar o projeto) e Pitch (como apresentar suas ideias para a Comissão Avaliadora de forma rápida e incrível). Haverá também, durante todo o dia, mentorias online e presenciais com profissionais de saúde, tecnologia e inovação, que ajudarão a planejar e melhorar os projetos e apresentações. Além disso, um time de cientistas e monitoras acompanhará as equipes por todo o dia, dando apoio para transformar as ideias em projetos de inovação de verdade e apresentações impactantes. Será disponibilizado material e acesso a computadores com internet e o aplicativo *Canva* para utilização na ideação da solução. No 3º e último dia, as equipes assistirão a apresentações culturais e de meninas que já atuam nas áreas de Ciência e Tecnologia, e apresentarão seus projetos para uma Comissão Avaliadora formada por especialistas, a qual escolherá os melhores

projetos. O hackathon encerrará com o anúncio das equipes selecionadas, entrega de troféus às equipes mais bem classificadas, e show de uma artista da cena musical brasileira, em uma grande celebração.

ROTEIRO PARA APRESENTAÇÃO DOS PROJETOS

Os projetos devem ser apresentados contendo as seguintes informações:

- Nome da solução apresentada/Nome do projeto
- Problema/Desafio que a solução resolve
- Ferramentas utilizadas para desenvolvimento da solução/ Como ela funciona
- Potenciais benefícios com o uso da solução
- Nome da equipe e nome da escola

Estas informações devem estar nos slides da apresentação que a equipe fará à Comissão A valiadora, em formato de *pitch*, com duração de 5 minutos. A Comissão Organizadora disponibilizará os slides *templates* (modelos) para que as equipes os utilizem nas apresentações durante o hackathon.

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

A Comissão Avaliadora será formada por cinco (5) profissionais convidados pela coordenação do projeto, com expertises em saúde, ciência, inovação, tecnologia e equidade de gênero .

A seleção das propostas envolverá os seguintes critérios:

a) Clareza do problema – será analisado se a proposta descreve com clareza e objetividade o problema/desafio a ser resolvido.Relevância da justificativa – Será avaliado se o seu assunto é relevante e pode ser aplicado a meninas de uma forma geral, importância social e para a saúde feminina.

b) Aplicabilidade pelo público-alvo – Será avaliado qual o potencial de aplicação da solução tecnológica a ser desenvolvida e os impactos que esta poderá produzir na realidade de meninas de territórios vulneráveis.

c) Viabilidade da construção – Serão analisadas: a viabilidade de execução da proposta e elementos necessários para que a tecnologia possa ser aplicada e validada.

d) Capacidade de inovação, criatividade e originalidade – Será analisado se a proposta é uma solução inovadora, ainda não disponível para meninas, em especial as de territórios

vulneráveis, se é autêntica; se induz criatividade e se tem potencial para inspirar as participantes.

Pontuação dos critérios de avaliação das propostas:

a) Clareza do problema: 1 a 10 pontos
b) Relevância da justificativa: 1 a 10 pontos
c) Aplicabilidade pelo público-alvo: 1 a 10 pontos
d) Viabilidade da construção: 1 a 10 pontos
e) Capacidade de inovação, criatividade e originalidade: 1 a 10 pontos

As equipes poderão atingir até 50 pontos totais.
Será eliminada a equipe que não apresentar seu projeto/pitch no dia e horário divulgado para as apresentações.

RESULTADO DAS PROPOSTAS VENCEDORAS

Serão selecionados os projetos mais bem pontuados, em ordem decrescente de pontuação, para desenvolvimento dos protótipos com apoio de cientistas da Fiocruz, até o limite de 10 (dez) projetos e de 50 (cinquenta) bolsas de apoio disponibilizadas para a fase pós-hackathon do projeto HackGirls, não sendo admitida a seleção parcial de equipe. Em caso de empate de equipes na última posição que defina a seleção das equipes, será utilizada a maior nota no quesito "Capacidade de inovação, criatividade e originalidade" como critério para desempate. O resultado das equipes selecionadas será divulgado no mesmo dia da apresentação dos projetos, durante a cerimônia de encerramento do HackGirls.

As alunas das equipes selecionadas receberão:

- Oportunidade de desenvolvimento do protótipo da solução tecnológica do projeto selecionado,
- Bolsas de apoio durante o desenvolvimento do protótipo (bolsa individual no valor mensal de R$ 650,00 – seiscentos e cinquenta reais, dos quais R$ 150,00 (cento e cinquenta reais) referentes a transporte; sendo paga de janeiro a junho de 2027).
- Cursos de Letramento Digital e Introdução a Tecnologias Emergentes, os quais serão ministrados nos meses de dezembro de 2026 a junho de 2027, com carga horária total de

146 horas e participação presencial na Fiocruz – campus Manguinhos (a programação será divulgada após o hackathon); em caso de visita técnica externa, o projeto disponibilizará transporte com saída e retorno na Fiocruz.

-

As integrantes e o(a) professor(a) responsável de cada uma das três equipes mais bem classificadas receberão, também, troféus.

DA PROPRIEDADE INTELECTUAL E DA CRIAÇÃO PROTEGIDA

As ideias e os projetos apresentados no hackathon (fase de ideação) são de autoria e titularidade exclusivas das alunas participantes.

As soluções tecnológicas que forem desenvolvidas na fase pós-hackathon, com bolsa e orientação da Fiocruz, terão titularidade da Fiocruz, com reconhecimento da autoria das alunas, nos termos de instrumento específico a ser firmado pelas alunas, assistidas ou representadas por seus responsáveis legais, antes do início dessa fase.

Todo desenvolvimento tecnológico passível de proteção intelectual, em qualquer modalidade, proveniente do desenvolvimento da solução tecnológica na fase pós-hackathon, poderá vir a ser registrado no Instituto Nacional de Propriedade Industrial (INPI), em nome da Fiocruz, observado o parágrafo anterior, com autoria das alunas e pesquisadoras envolvidas na orientação reconhecidas, por meio de solicitação de envio de formulário de registro enviado pelo NIT IOC/Fiocruz a GESTEC/Fiocruz.

Caso as alunas não firmem o instrumento previsto acima ou desistam da fase pós-hackathon, manterão a titularidade sobre as ideias e os projetos apresentados no hackathon, podendo explorá-los livremente, porém sem a participação da Fiocruz.

CLÁUSULA DE RESERVA

A Comissão Organizadora do HackGirls reserva o direito de resolver os casos omissos e as situações não previstas neste documento.

A Comissão Organizadora poderá, por motivo justificado, alterar datas, locais e programação do HackGirls, bem como adiá-lo ou cancelá-lo, mediante divulgação no hotsite do evento, sem que isso gere direito a indenização. A inscrição implica a aceitação integral das condições deste edital.

ANEXO I

Programação

24/11 - Local: Fiocruz campus Manguinhos

08:00 – Credenciamento e café de boas-vindas
09:00h - **Abertura**
9:30h – Palestra **“O futuro começa quando você decide ocupá-lo”** – Carla Figueiredo – Ministério da Gestão e Inovação/Plataforma Click Diversidade
10:45h – **Roda de conversa “Por que precisamos ver mais mulheres fazendo ciência e desenvolvendo tecnologias?”**
Participantes: Michele Alves (Instituto Nacional de Controle da Qualidade em Saúde/Fiocruz - Helena Castro (Universidade Federal Fluminense) - Meire Emanuela (Vozes na Tech)
11:30h – **Apresentação do livro “Histórias para inspirar meninas cientistas”** – Juliana Krapp (Instituto de Comunicação e Informação Científica e Tecnológica em Saúde/Fiocruz)
12:00h – 13:00h - Almoço
13:00h – Palestra “**IA generativa para prototipagem de soluções tecnológicas”**
14:00h - Painel **"Ciência que cuida: pesquisa, inovação e a medicina além dos consultórios"** - Dayanna Palmer - Médica e pesquisadora (Instituto Afya) e convidada (DASA)
15:30h - **Definindo o desafio** - Equipes escolhem o desafio em saúde que vão nortear os projetos (uso do app Padlet)
16h30 - Encerramento - Missão: começar a pensar em uma solução tecnológica que utilize IA para o desafio escolhido.

25/11 - Local: Nave do Conhecimento - Engenhão

08:15 - Saída em ônibus fretado da Fiocruz para a Nave do Conhecimento do Engenhão
08:45h - Café de boas-vindas
09:00h - Oficina "Design Thinking”
10:00h – 12:00h – Ideação da solução e mentorias rápidas com especialistas (Roda de mentoras para orientar os grupos sobre organização e desenvolvimento das ideias - participação de profissionais da saúde, tecnologia, inovação, educação, direitos humanos).
12:00h – 13:00h - Almoço
13:00h – 16:00h – Ideação da solução, mentorias rápidas com especialistas e elaboração da apresentação
16:00 – Oficina prática "Como apresentar sua ideia – pitch" - Izabela Gimenes (Escola Nacional de Administração Pública)

16:30h – Retorno à Fiocruz

26/11 - Local: Porto Maravalley

08:15 - Saída em ônibus fretado da Fiocruz para o Porto Maravalley

08:45h - Café de boas-vindas e ensaios de pitch

09:30h – Palestra (convidada a confirmar)

10:15 – Apresentação cultural - **Projeto ViDançar** (Morro do Alemão)

10:30h - **Apresentações dos projetos pelas equipes - pitches**

12:00- Apresentação cultural – **Shury** (@falakshury)

12:30h - **Premiação** - Entrega de troféus

13:00h – Celebração com coquetel

14:30h – Retorno à Fiocruz